

if 2
～イフ2～
Invitations from Fantastic stories
ユーザーズ
マニュアル

In the begining

この度は『ｉｆ　２』をお買い上げ頂きまして、誠にありがとうございました。
いよいよセカンドステージとなったこの「ｉｆ」の世界ですが、今回はちょっと風変わりな（？）３つの物語をあなたにご用意いたしました。単にストーリーを楽しむだけでない何かを、そしてショートストーリーだからこそ体験できる何かを目指して、この世界を創りました。さて、貴方はどの様な印象をもたれるでしょうか？
では、私たちが創り上げたこの「ｉｆ」の世界でお楽しみ下さい。
We wish that you will have a pleasant time……

CONTENTS

ＣＤ－ＲＯＭ版についてのご注意

本製品は、外国為替および外国貿易管理法に定める戦略物資（または関連役務）に該当します。従って、本製品を輸出する場合には、同法に基づく許可が必要とされます。

PC－９８０１シリーズ

PC－２８６／３８６／４８６シリーズ
PC－９８０１NOTEシリーズ

起動前のご注意

・このソフトはＶＸ以降の機種（ＸＡ／ＸＬ／Ｕ２を除く）で動作します。
・メインメモリは６４０ＫＢ以上必要です。
・４００ライン、アナログディスプレイが必要です。
・ＦＭ音源ボードが実装されていないと、音楽を聞くことは出来ません。
・１ＭＢディスクドライブが２ドライブ必要です。
（１ドライブはＲＡＭドライブでも可）
・初期ＶＭ及びＵＶは１６色ボードが必要です。
・ジョイパッドには対応していません。

ゲームの起動方法

ごく一般的な場合
ドライブ１にシステムディスクを入れて起動して下さい。

９８ノートの場合
ＲＡＭドライブを使用します。
９８NOTEメニューのオートモードを選び、システムディスクをドライブに入れて下さい。後は画面の指示に従って、自動的に起動して下さい。
後は、画面上の指示に従ってディスクの入れ替えをしてください。

ハードディスクにインストールした場合
ＭＳ－ＤＯＳが起動された後、まずカレントデレクトリを『ｉｆ　２』のゲームデレクトリに移動します。そして、［MAIN］と入力してリターンキーを押して頂けるとゲームが起動します。

コンフィグレーション

ゲームが起動した時のシナリオ選択で、マウスでは右クリック、キーボードではキャンセルキー（P.５を見てね）を押すと下記の設定が出来ます。
一度設定をすると設定内容を保存しますので、以後起動する時に設定し直す必要はありません。
なお、［　］内が商品出荷時の設定です。

画面モード………	［　標準　］	通常のアナログディスプレイ等
	８階調液晶	９８ノート使用時
※１		
入力装置…………	マウス	マウスを使用
	キーボード	キーボードを使用
音楽バランス………	内蔵	ＦＭ音源が本体に初めから内蔵されている機種
	［　後付け　］	拡張スロットに差すタイプの音源です
※２		
セーブドライブ…	［　１　］	セーブにドライブ１を使用
	２	９８ノートをご使用でドライブ１がＲＡＭドライブの場合

※１　入力装置は起動時に選択したものになっています。
※２　９８ノートシリーズをご使用の場合でセーブドライブをＲＡＭドライブ側（１）に設定してある場合、フロッピーにセーブデータが書き込まれませんのでご注意ください。

ハードディスクへのインストール

この『ｉｆ　２』は、ハードディスクへインストールしてプレイする事が出来ます。なお、動作環境等によっては正常に動作しない場合がありますので、あらかじめご了承ください。また、インストールが原因でハードディスクのデータ損傷・破壊等が生じましても、当社では一切責任を負いかねますのでご注意下さい。
インストール方法
システムディスクに入っている［INSTALL.BAT］を使用して下さい。
【例】
ゲームディスクがドライブC、インストール先がA:￥IF2の場合
INSTALL C: A:￥IF2 ［リターン］
でインストールが実行されます。

X68000シリーズ

X68000XVI
X68030

ゲームの起動方法

普通にゲームをする場合

ドライブ０にゲームディスクＡを入れて起動して下さい。
なお、ハードディスクが接続されている場合は、ＯＰＴ１キーを押しながら起動して下さい。
後は、画面上の指示に従ってディスクの入れ換えをして下さい。

ハードディスクにインストールした場合

Ｈｕｍａｎ６８Ｋが起動された後、まずカレントデレクトリを『ｉｆ　２』のゲームデレクトリに移動します。そして、[MAIN] と入力してリターンキーを押して頂けるとゲームが起動します。

コンフィグレーション

ゲームが起動した時のシナリオ選択で、マウスでは右クリック、キーボード・ジョイパッドではキャンセルキー（Ｐ.５を見てね）を押すと下記の設定が出来ます。一度設定をすると設定内容を保存しますので、以後起動する時に設定し直す必要はありません。
なお、[ ] 内が商品出荷時の設定です。

画面モード………	24KHz	24KHz対応のモニターで、ワイドに表示
	[31KHz]	上記以外のモニターの場合
※１		
入力装置…………	マウス	マウスを使用
	キーボード	キーボード・ジョイパッドを使用

※１　入力装置は起動時に選択したものになっています。

ハードディスクへのインストール

この『ｉｆ　２』は、ハードディスクへインストールしてプレイする事が出来ます。なお、動作環境等によっては正常に動作しない場合がありますので、あらかじめご了承ください。また、インストールが原因でハードディスクのデータ損傷・破壊等が生じましても、当社では一切責任を負いかねますのでご注意下さい。

インストール方法

システムディスクに入っている [INSTALL.BAT] を使用して下さい。

【例】

ゲームディスクがドライブＣ、インストール先がA:¥IF2の場合
INSTALL C: A:¥IF2 [リターン]
でインストールが実行されます。



FM－TOWNSシリーズ

FM-TOWNS MARTY

起動前のご注意

- メインメモリが２ＭＢ以上必要です。
- キーボード及びパッドで操作される場合は、ＰＡＤ＆ＭＯＵＳＥ端子の右側にマウスも接続しておく必要があります。（パッドは端子の左側に接続して下さい）
- ゲームの途中経過を記録する場合はブランクディスク（２ＨＤ）が１枚必要です。

FM-TOWNS ＭＡＲＴＹの方へ

このゲームはマーティにも対応しておりますが、ＺＯＯＭボタンに完全に対応しておりません。
おかしな動作になる場合がありますので、極力押さないようお願い致します。マーティのパッドは端子の左側に接続してください。マウスは特に必要ありません。

セーブディスクについて

ゲームの途中経過をセーブする場合は、初期化されたディスクを用意していただく必要があります。
マーティの場合は、ディスクの初期化は何もソフトを入れない状態で電源を入れていただいて、パッドのSELECTボタンを押すことで表示される補助メニューの「データフロッピィの作成」という項目で作成することができます。
その他のＴＯＷＮＳシリーズの場合は、ＴＯＷＮＳ－ＯＳを起動していただいてディスク初期化を実行してください。またセーブディスクはドライブ番号０番に入れておいてください。

ゲームの起動方法

一般的な場合
ＣＤ－ＲＯＭドライブにＣＤをセットして起動して下さい。

ハードディスクにインストールした場合
ＴＯＷＮＳ－ＯＳが起動された後、まずコンソールモードに入っていただき、そしてカレントデレクトリを『ｉｆ　２』のゲームデレクトリに移動します。そして、[RUNIF2] と入力してリターンキーを押して頂けるとゲームが起動します。
なお、コンソールエミュレータ等を使用していて、起動出来ない時は、タウンズメニューに登録して実行してみて下さい。

コンフィグレーション

ゲームが起動した時の初めのメニューで「コンフィグレーション」を選んで頂くと下記の設定が出来ます。一度設定をすると設定内容を保存しますので、以降起動する時に設定し直す必要はありません。
なお、［ ］内が商品出荷時の設定です。

※１		
入力装置…………	マウス	マウスを使用
	キーボード	キーボード・ジョイパッドを使用

※１　入力装置は起動時に選択したものになっています。

ハードディスクへのインストール

この『ｉｆ　２』は、ハードディスクへインストールしてプレイする事が出来ます。なお、動作環境等によっては正常に動作しない場合がありますので、あらかじめご了承ください。また、インストールが原因でハードディスクのデータ損傷・破壊等が生じましても、当社では一切責任を負いかねますのでご注意下さい。

インストール方法
ＣＤ－ＲＯＭに入っている［INSTHDTW.EXE］を使用します。
【例】
［￥MF2］というデレクトリにインストールする場合
ＴＯＷＮＳ－ＯＳからコンソールモードに入り、ドライブＱへカレントを移動した後
INSTHDTW Q:D:￥IF2　［リターン］
でインストールが実行されます。

PC－９８２１シリーズ

起動前のご注意

・このソフトをプレイするには下記のものが必要です。
　１．６Ｍバイト以上の内蔵メモリ
　内蔵または外付けのＮＥＣ純正ＣＤ－ＲＯＭユニット
　日本語ＭＳ－ＤＯＳVer5.0（運用ディスク）
　日本語ＭＳ－ＤＯＳマルチメディアエクステンションＳＥＴＵＰディスク
　（ＭＳ－ＤＯＳに MSCDEX.EXE が内蔵されている場合は必要有りません）
　ブランクディスク（２ＨＤ）１枚
・ジョイパッドには対応しておりません。

起動用ディスクの作成

ＰＣ－９８２１ではＣＤ－ＲＯＭから直接ゲームを起動出来ませんので、ゲームを始めるための起動ディスクを作成する必要が有ります。ハードディスクを御使用の場合はハードディスクにインストールしてプレイする事も可能です。

起動ディスクの作成には以下のものが必要です。
日本語ＭＳ－ＤＯＳVer5.0 運用ディスク
日本語ＭＳ－ＤＯＳマルチメディアエクステンションＳＥＴＵＰディスクモデルＳ２の場合、本体付属の日本語ＭＳ－ＤＯＳシステムディスクでは起動ディスクを作成出来ませんので本体付属のマニュアルを参照して、運用ディスクを作成しておいて下さい。
起動ディスクの作成は以下の手順でおこなって下さい。
①ＣＤ－ＲＯＭがアクセス出来るＭＳ－ＤＯＳを起動します。
②『ｉｆ　２』のＣＤ－ＲＯＭをＣＤ－ＲＯＭドライブにセットします。
③コマンドライン（Ａ>）の状態からカレントドライブをＣＤ－ＲＯＭに移します。
④[INST21]と入力し、リターンキーを押します。
⑤画面の指示に従いディスクを入れ替えて下さい。
画面に「最初のシステムディスクを入れて下さい」と表示が出れば、日本語ＭＳ－ＤＯＳ運用ディスク＃１を入れて下さい。「次のシステムディスクを入れて下さい」と表示が出た場合は、順次、運用ディスク＃２～＃５、マルチメディアエクステンションＳＥＴＵＰディスクと入れていって下さい。
起動ディスクに必要なファイルを全てコピーすれば、起動ディスクの作成が終了します。

ゲームの起動方法

起動用ディスクからの場合
　ＣＤ－ＲＯＭドライブにＣＤ、ドライブ１に起動用ディスクをセットして、起動して下さい。

ハードディスクにインストールした場合
　ＭＳ－ＤＯＳが起動された後、まずカレントデレクトリを『ｉｆ　２』のゲームデレクトリに移動します。そして、［MAIN］と入力してリターンキーを押して頂けるとゲームが起動します。

コンフィグレーション

ゲームが起動した時のシナリオ選択で、マウスでは右クリック、キーボードではキャンセルキー（P.５を見てね）を押すと下記の設定が出来ます。一度設定をすると設定内容を保存しますので、以後起動する時に設定し直す必要はありません。
なお、［　］内が商品出荷時の設定です。

※１		
入力装置…………	マウス	マウスを使用
	キーボード	キーボード・ジョイパッドを使用

※１　入力装置は起動時に選択したものになっています。

ハードディスクへのインストール

この『ｉｆ　２』は、ハードディスクへインストールしてプレイする事が出来ます。なお、動作環境等によっては正常に動作しない場合がありますので、あらかじめご了承ください。また、インストールが原因でハードディスクのデータ損傷・破壊等が生じましても、当社では一切責任を負いかねますのでご注意下さい。
インストール方法
　ＣＤ－ＲＯＭに入っている［INSTHD21.EXE］を使用して下さい。
　【例】
　ＣＤ－ＲＯＭドライブがQ、インストール先がA:￥IF2の場合
　　INSTALL Q:A:￥IF2［リターン］
　でインストールが実行されます。

基本的な操作

この『ｉｆ　２』ではマウス・キーボード・ジョイパッドでの操作が可能になっております。
（ＰＣ９８０１シリーズはジョイパッドには対応しておりません）
このゲームは、各シーンに出てくる「会話」や「行動」を選択してストーリーを進めていくものですので、あなたが「これだぁぁ！」と思った行動や会話を選択してお楽しみ下さい。

マウスでの操作

マウスカーソルを選択したい会話・行動にあわせて、左クリックを押してください。また、右クリックで特殊機能の呼び出し・キャンセルになります。
▼マークが点滅している場合は、左クリックを押すと先に進みます。

キーボード・ジョイパッドでの操作

上下キーにて会話・行動を選択して、決定キーで選択してください。
また、キャンセルキーで特殊機能の呼び出し・キャンセルになります。
▼マークが点滅している場合は、決定キーを押すと先に進みます。

	キーボード	ジョイパッド
上下キー	［２・８］［↑・↓］	十字ボタンの上下
決定キー	［リターン］［スペース］	［Ａ］ボタン
キャンセルキー	［ＥＳＣ］［０］	［Ｂ］ボタン

メッセージウインドウを消す

この『ｉｆ　２』では、グラフィックが画面いっぱいに表示され、その上にメッセージが表示されます。
そこで、このメッセージウインドウが「邪魔だぁぁ」「この下のグラフィックが見たいぞぉ」なんて場合のために、このウインドウを消して、グラフィックを鑑賞する事が出来るようになっています。
マウスでは右クリック、キーボード・ジョイパッドではキャンセルキー（上の表を見てね）を押す事で消す事が出来ます。なお、元に戻るときは、これらのクリックまたはキーをあと２回押す事で戻ります。
ちなみに、これらのクリックやキーを１回押すと下で説明するセーブ／ロードのメニューが開きます。

セーブ・ロード

この『ｉｆ　２』では、ゲームの途中経過を保存し、また途中から再開する事が出来ます。
マウスでは右クリック、キーボード・ジョイパッドではキャンセルキーを２回押す事でメニューが開きますので、そこで、セーブかロードを選択して下さい。

シナリオ＃1

やっぱり薔薇が好き

Story

主人公「大河原　啓介」はホモ。なぜホモなのか？　理由はありません。物心付いたときには、もうすでに女の子より男の子の方に興味を示していたという真正、筋金入りのホモさんなのでありました。啓介は、俗に『受け』といわれる方面のホモさんなのですが、美少年がごっつい兄貴にいじめられるという女子高校生が好むタイプの男ではありません。どちらかというと体育会系の体格で、甘いマスクを持った好青年という感じの男性です。そんな啓介のホモの相手が「江田　薫」線の細い今風のお兄ちゃんで一見彼が啓介に攻められそうな感じの男性なのですが、夜になると啓介を攻める役に変化します。

そんな二人の環境に、ある変化がおこります。啓介は職場で同僚の女の子に……薫は予備校のカウンセラーに……どうなるかはゲームの中でのお楽しみ。
はたして二人はずっとホモのままでいられるのでしょうか？



大河原　啓介
このお話の主人公。あなたはこの啓介になりかわって、ゲーム中で活躍してもらう事になります。この異常な性癖さえなければ、彼は普通のサラリーマンだったのに……
彼は真正のホモ（しかもカマ）ですから、ホモの気持ちに成りきって、彼をうまく操って下さい。



田代　和子
「啓介」の職場で、同僚の女性社員です。密かに啓介の事をココロの中で想いつづける彼女。もちろん、彼の性癖など知るよしもありません。そんな彼女の想いははたしてあなたに通じるのでしょうか？



江田　薫
あなたが操る「啓介」の相手になります。今時の男の子らしいのに……彼もあなたも同じ穴のムジナ。毎夜毎夜の行為で、あなたが操る啓介をメロメロにしてしまいます。意外とテクニシャンな彼でした。なぜ彼もホモなのでしょう？ね。



四ツ倉　恵美
「薫」の通う予備校で、カウンセラーとしてアルバイトしている現役女子大生。彼女は一体話の中で、どのように絡んでくるのでしょうね？

シナリオ＃2
プリティ・ウーマン

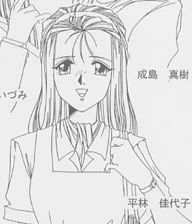
プレイヤーは暇をもてあましている一人暮らしの独身男性。
あまりの退屈さに街へ繰りだします。そこで出会う事のできる女の子は４人。
女の子達とどうするかはプレイヤーしだい。ただし、出て来る女の子達は、どこかがすこし変わっています。もちろん、普通(?)の女の子も出てきますが……本当に普通かどうか、分かったもんじゃありません。
そんな彼女達を落とすのに、あなたは一苦労。彼女達は貴方に無理難題をふっかけてきます。もちろん素直ないい娘もいますけど……本当に素直かどうか、分かったもんじゃありません。
もちろん、貴方の行動次第で女の子達はかわります。好みの女の子を探し出し、その娘をモノにしてみませんか？

彼女たちは一体どんな女の子なのか？
それはゲーム中で確認してくださいね。
どの娘もいろいろ、難癖をもった女の子達です。









シナリオ＃3
決戦は学校で

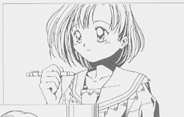
主人公は高校２年生の女の子『北森　久美』。彼女は同級生で、お金持ちのおぼっちゃま『小高　真平』君にぞっこん。いつかは彼にみそめられるんだと夢見る乙女、いつも懸命に彼に熱い眼差しを送ります。

しかし、同じく同級生の『五十川　彩架』（イソカワアヤカ）も同じく彼を狙っています。彩架は真平と同じく金持ちのお嬢様。彼女は人の持ち物がすぐ欲しくなるというありがちなわがままお嬢様で久美が真平に一生懸命になっているのを見て、真平を取りあげたくなった。つまり横恋慕（？）してしまうわけです。当の本人真平君は、そんなことは気にしていません。

そんなこんなで、彩架の多カビーお嬢様攻勢にたじたじの久美は、負けじとハングリー精神で立ち上がります。

「真平君を今日こそ我が物にするんだ！」

そして、その日一日、学校は女同士の戦場と変わったのでした。



北森　久美
極々平凡な（？）女子高校生。家柄も平凡、両親も平凡、通っている学校もまったく平凡な共学校。夢に見るのは玉の輿。あなたが操るキャラクターです。女の子の純情な想いを巧みに考えて、彼女を操りましょう。



小高　真平
見た目や言動、行動はただの平凡な男の子なのに、実はお金持ちだというニクイ奴。学校での彼は成績優秀・友達多数・素行優良・スポーツ万能と、女の子にもてる要素をすべて兼ね備えています。それを感じさせない所が、彼のよいところであります。



五十川　彩架
派手な彼女はお金持ち。女子高校生らしからぬナイスボディと派手な髪型、どんな男でも一撃で落としてしまう魅惑の瞳で今まで落とした男は数知れず。
そんな彼女から、あなたは真平君をまもらなければなりません。

あくてぃぶ Members' 創刊号！

さて、麻雀幻想曲IIのマニュアルから始まりました『Active Infomation Paper』なのですが、突然打ち切りと相成りました(笑)なかなか好評（？）だったのですが当局の圧力により強制的にこのようなコーナーが無くなる事は非常に残念な事であります。

うそ(笑)

今回からは『アクティブ Members'』と、名前を変えて麻雀幻想曲IIから始まったユーザーとのコミュニケーションを活発にしたいと思ってます。みなさんよろしくね。で、なぜ名称変更されたのかと言いますと……実は、このコーナーの企画時に『あくてぃぶ Members'』って名前が仮称ながらきまっていたのです。が実際それを編集したおいらは、当時頭がパッパラパーだったので名前の事なんてトンと忘れていたのです。「名前は最後に考えて、取り敢えず記事だ～！編集だ～！」と、思えばあの頃は修羅の様に作業をしていました。(少し脚色してます(笑))

やがて、編集作業も終わり名前を考えるだけになったのですが……
「あう……良い名前が浮かばない……」と、脳髄ぐちょぐちょにして考えたのが『Active Infomation Paper』だったのです。いや、思えばあの苦労は何だったのでしょう。自業自得とも言いますが。で、そんなおいらの考えたヘモい題は前回でポイという訳です。ちなみにＴａｋａＴａｎ命名です。ごめんね～ＴａｋａＴａｎ大師匠。



この場を借りてお詫びします。ひ～いぢめんといてぇ。(をい)

と、言い訳も無事（？）終わったので今回の企画ですが……ページが少なくユーザー様からいただいたアンケート葉書の御紹介と、今読んでらっしゃる前口上のみになってしまいました。あぁ、原画を書いて下さっている先生とかの紹介とか、たまには真面目な事をテーマに話がしたかったとか色々考えていたのですが……ごめんなさい。すべては時の流れがあまりにも速いのとおいらの仕事がどんくさいせいです。ゆるしてください。ひーん。

そろそろ本題に入りましょう。『ｉｆ２』のお話です。

きっとユーザーの皆様は「３話なのか……ちぇっ」とか「１話減ってるのに値段がそのままじゃないか～」とか「ばかのシナリオなんぞブ～じゃ」とかいろいろなご意見をお持ちでしょうね。確かにその通り。否定出来ない事実ではあります。けど、あえて３話にした理由と言うのもあるのです。すこしおいらの言い訳に付き合って下さいな。

まず、『ｉｆ』を筆頭に Active のゲームの基本ラインとして

アドベンチャー部～イベントだ！～女の子のＨシーンだ！

と、このような流れみたいな物があるのです。イベント部というのは麻雀幻想曲だったら『麻雀』花だんシリーズだと『花札』とかね。

もちろん美少女ソフトですから女の子のＨシーンは力を入れてます。Active のカラーとしてイベントシーンは女の子が前面に出て来るシーンよりも力を入れよう！みたいな風潮があるのでとうぜんイベントシーンも頑張ります。アドベンチャー部も決して手を抜いているわけでは無いのですが、どうしても余力が回りにくい部分です。

ｉｆの場合、純粋アドベンチャーゲームとして皆様に遊んでもらおうという趣旨のゲームですから、アドベンチャー部に力を入れないことには。と、いう結論に至ったのです。で、実際にユーザーさんに分かっていただけるにはどうすればいいのだろう？

『シナリオを重厚に』『ＣＧの充実』

見た目に分かる改良点としてこの事が上がりました。で、特に『ＣＧの充実』という事で、ゲーム中すべてのＣＧを（640×400）とするのはどうだろう？と言う事になりました。もちろんデジタイズスタッフの負荷が非常に大きくなるため、どこかで負荷の増加分を埋めあわさなければなりません。で、３話構成になったのです。
Active のご都合的理由のような感じもしますね。「企業努力がたり～ん！」とお叱りを受けてしまいそうですが、１話少なくなった分のボリュームは確保しました！
（断言していいのかなぁ）

以上の事は結構おいらの個人的観点で述べさせてもらってます。だからスゴク一方的な話になってしまったような気がするんですが、やっぱり皆様のご意見が気になります。ユーザー葉書、封書、磁気メディアー杯の意見等など、本当に待ってますんで、ご意見どんどん下さいな。絵とかも送って下さいね～。では、はちゃめちゃながらさようなら

Mail ～ ユーザーの皆様より ～

今回は『麻雀幻想曲 II』で９月上旬迄に届いているアンケートから選ばせてもらいました。
アンケートを送って下さった皆様、ありがとねん。

ご意見・ご希望ございましたら…

ありゃ？ もしかして この文章もマニュアルに載るんすか？ うぁぁ
そいつはいけねえっ マトモなコト書かなければ… え、え～と
前回は ど～も THANXでしたっ アクティブ非常用 助っ人麻雀マンの "かざかみ" 仕事いつも突然でこまっちゃうの "しゅん"です。
麻幻II よかったすよー（身内で誉めてりゃ世話ないわね。フフ）
このたびは IF2 お疲れさま どうも ごくろうさま でございましたで ございましょーか。 うふふ。 また お会いしましょう。 じゃね。



トップバッターは、前回「麻幻Ⅱ」でも取り上げさせて頂きました我等が～かざかみしゅん～先生ざんす。今回もラブリ～なイラスト付きでどもども ご苦労さまです。ホワイト掛けた後が……（号泣）ありがたい事です。
次回は早くご注文させていただきますからぜひぜひよろしくぅ。助っ人なんていや～ん
メインでブリバリ書いていただけねば。

アクティブではユーザーサポート業界No.１をねらいます！（笑）期待を裏切らないように頑張ってゆきたいですね。うむ。

ご意見・ご希望ございましたら…

この間、「if」を買ったときにフロッピーが壊れていたんですが、こちらからフロッピーを送ってから２日後には戻ってきたという対応の早さに感動しました。そういう部分は、ユーザーから見てとても重要な部分だと思います。私はこの件でアクティブのソフトを買い続けることに決めました。出るソフト出るソフトぜ～んぶ買っていくので、これからもいいソフトを作ってください。期待してます。

ありがとうございました。

これからもぜひよろしく。

ご意見・ご希望ございましたら…

今回もおもしろいゲームをありがとうございます。
麻雀などのゲームはその時によってパターンが変わるのでいつまでも楽しめるゲームなので大好きです。これからも沢山のおもしろいゲームを期待しています



ありがとうございました。

麻幻 II アンケート葉書なんですが、大半の葉書でお誉めの言葉をいただいております。
その代表的ご意見ですね。ワンポイントのイラストに心引かれたというのも御紹介葉書に選んだ理由でもあります。へへ。おきらく

みなさんの期待を裏切らないよう頑張ってる予定なんですが……あぁ、ｉｆ２のアンケートが今から恐い。ひ～ん。

ご意見・ご希望ございましたら…

次も期待しています。
これからも頑張って下さい。

ありがとうございました。

ご意見・ご希望ございましたら…

ストーリーが気にくわねー
―― 絶対にターアはどうなるんだそこまで考えろ
納得のいく結末を書け。
ま、ここまで書けば一文を作る気になるだろう

ありがとうございました。

このお葉書、字が潰れそう……うぅ、潰れませんようにぃ。ちなみにタコ君にトーンが貼ってあって妙な所に感動しました。あぁ、わざわざトーンはってくれてありがとう。おいらも感動しちゃいましたよ。うんうん。

ご意見・ご希望ございましたら…

6問のCにおおいに挑戦しています。なかなか勝てなくて脱がせることが出来ません、今までにやっと2回程脱がせました。これからも頑張って、どんどん脱がせるよう努力します。今後の作成にお願い。（5目並べ）を作って下さい。石に可愛子ちゃんの顔を書き、勝っても、負けても、ぬぎぬぎモード。

ボケ防止対策の物好き婆より。

ありがとうございました。

はい、分かりやすいお葉書ですね（笑）

おいらも同意見です。んで道中、夜になったらお姉ちゃん達と宿屋で（ピー）で（ピー）なわけですね、今日はブルーベリー、明日はストロベリーと…………って、しまったぁ！本当にそうするんだったぁぁぁぁぁぁ（をい）

ご意見・ご希望ございましたら…

☆ストーリーモードもVery良かったですね。
グラフィックもキレイだし。うーんと
もと お姫様だちと せわいぞ〜。。
対戦モードも忘れず楽しく
ユーザーフレンドリーなトレーニング
モードとかコンフィグとかも充実
していて大変良かった。。。
私が製作に関係してた某PCエンジンの某
麻雀ギャル…なんぞおばらといいでは
ねー、本当に。。 おいおいアラねー。
システム関係とかねー。うるうる。。
次回作に期待してます。がんばって下さいませ！

ありがとうございました。

（爆笑）

絵に書いたようにオチを付けていただきましたありがとうございます。麻雀幻想曲Ⅲは……どうでしょうね？あるのかな？　へへ〜。

正直な話、麻雀幻想曲Ⅲは皆様のご要望次第です。「だせ〜！だせ〜！」とせがんで頂ければ…………なんとかならないかなぁ。



え〜「ボケ防止対策の物好き婆」と書かれてらっしゃいますが、なになにまだまだ。これからもアクティブのソフトで楽しんで下さいね。　五目並べは……う〜んどうなんでしょうねぇ。いつも書いていただいているのですが、いつ実現出来る事やら……とほほ〜。



……う。

……あ。

このお葉書、載せて良かったんだろうか？

まぁ、同業（？）の方からのご意見と言う事で女の子も可愛いし。お互い頑張りましょう！

うんうん、まとまった。（あせあせ）

字が潰れずに印刷にでるといいなぁ……

ＶＳモードの絵の事など、いろいろ友好的な批評をいただいた葉書であります。やはり皆様色々な好みがある物ですね。うんうん。

ご意見・ご希望ございましたら…



ご意見・ご希望ございましたら…



この方は前回も御紹介した方なのですが、今回はまた、葉書にイラストをわざわざ張り付けて送っていただきました。

こういうのにおいら弱いのココロるうさん？かな？またぜひアクティブのソフトで遊んで下さいね。

以上、今回はこれにて打ち止めです。ページ増えたら御紹介する葉書も前作のアンケートからだけじゃなくて昔のソフトや封書でいただいている物など、いろいろ御紹介したいと思います。

アンケート葉書は送ってださった方一人一人になにかご返事したくなります。ご紹介、ご返事できない方、ごめんなさいです。あと、封書などでご熱心にご意見いただく方も沢山います。なかなか御紹介できませんが、これからもどんどんご意見くださいね。

では次回作紹介………は、今回ありませんうひょ～。

プレゼント………ｍｉｆの時のように決まったものが　ありません、が！せっかくなので色々送ります！

各機種アンケートを送って下さって「プレゼント希望」と　明記して下さった方から抽選で各機種２～３名さまづつに資料として使ったピ゜ーな本等をプレゼント！何が送られるか　わかったもんではありませんから「親に見られるとマズイ」　方などはご注意ください（あせあせ）

では、聖少女大画伯のカットでうまくごまかしつつ Members' はおしまいです。次回、謎の新作ソフトのマニュアルでお会いしましょうね～。

んでわっ！（文：ばか）



Active－ＮＥＴのお知らせ

アクティブでは、ユーザーサポートの一環として、またユーザー様との交流を目的にＢＢＳを運営しています。
入会条件等は、特に設定していないので、ど～んどんアクセスして下さいネ！
また、Ｔｒｉ－Ｐのコールアウトサービスもご利用になれますので、遠方の方もどしどしアクセスしてくださいませ。

ＩＤの登録方法は、オンラインサインアップです。
で、ネットにアクセスしてくれて、「ＩＤ」と聞かれたら「ＧＵＥＳＴ」と入力するとゲストとしてネットに入ることが出来ます。それから、メインメニューの所で‘Ａ’コマンド（入会方法について）を入力して、質問を正確に答えていけばＩＤを取得することが出来ます。

電話番号	０７５（５０２）２６４３（代表２回線）
	０７５（５０２）８０６３　※この番号は運営時間に注意！
Ｔｒｉ－Ｐ	ＣＸＡＣＴＩＶＥ
プロトコル	Ｎ８１ＸＮ
回線数	３回線
ボーレート	１２００／２４００／９６００
運営時間	２４時間…………………………………… 075-502-2643
	ＰＭ６：００～ＡＭ１１：００（17時間）…… 075(502)8063

なお、[075(502)8063]は会社のユーザーサポート電話を夜間使用しているので、くれぐれも時間外にはアクセスしないで下さいネ。かけられるとちょっと困ってしまいます‥

ではでは、皆様のアクセスをお待ちしておりま～す。

シナリオディスクの通信販売


▲シナリオ１「和也君の憂鬱な一日」

この『ｉｆ　２』ですが、‘2’と言うくらいですから、もちろん‘1’がある訳なんですね（当たり前だよなぁ……）それで、実の所を申しますと、これら『ｉｆ』シリーズは同一のシステム上で動作しているのです。と言う事は……と言う事です（？）もし、前作をプレイした事がない方で、‘1’もやってみようかなぁ～なんてお思いでしたら、是非この通販を利用しましょう。お店でパッケージごと買わなくても、このシナリオディスクだけを買えば前作が遊べてしまいます。（パッケージごと欲しいと言う方は、お店か通販で『ｉｆ』をお買い上げくださいね。ちょっと高いですが……）んで、お値段ですが、送料・消費税込みで

４，０００円

です。もし、ご利用頂ける場合は現金書留か郵便小為替にてお願い致します。なお、お客様の氏名・住所・電話番号とディスクのメディア（5"2ＨＤか3.5"2ＨＤ）と「ｉｆ（１）のシナリオディスクくれぇぇ」みたいな一言を書いたメモを必ず同封してお送り下さい。
なお、ＣＤ－ＲＯＭ版の機種でもフロッピーディスクにての動作になりますが、問題なく動作しますので、ご安心を……（シナリオディスクは全機種共通です）


▲シナリオ２「ＴｒｉＡｎｇｌｅ」


▲シナリオ３「桔梗の花」


▲シナリオ４「マディ救出大作戦」



さてさて、アンケートのお時間です。あなたが記入した選択の一つ一つによって今後の商品の内容がもっと良くなる！かもしれませんので、率直な回答をしてくださいネ。アンケートはがきの回答欄に○をつけて、ポストへ投函してくださいね。複数回答もＯＫです。それから出来れば、一言でもいいから下の余白に何か書いていただけると結構うれしいです。（ここの意見を読むのが楽しみなスタッフが多いですから……）
では、あなたのご意見をお待ちしておりま～す。

Q１

このソフトを買った動機は？
A…おもしろそうだったから
B…パッケージに見とれて……
C…広告を見て
D…雑誌の紹介記事を見て
E…アクティブのソフトだから
F…なんとなく

Q２

グラフィックについて（３シナリオを総合的に見て）どう思います？
A…バッチグーですよ
B…良く出来ていると思う
C…まぁ、こんなものでしょう
D…もうちょっと頑張れよ
E…バカヤロー！
F…何とも思わない

Q３

音楽については、どうかな？
A…場面に合っててグーです
B…良く出来ていると思う
C…まぁ、こんなもの
D…もっとノリノリの曲にして
E…良くない
F…よく分からない

Q４

どのストーリーが良かったですか？
A…全部良かったぞ
B…「やっぱり薔薇が好き」
C…「プリティ・ウーマン」
D…「決戦は学校で」
E…チッ、どれも面白くね～よ
F…とくに感想はないぞ

Q５

どのシナリオのキャラクタが好きですかぁ？
A…全部ぐぅぅぅぅ
B…「やっぱり薔薇が好き」
C…「プリティ・ウーマン」
D…「決戦は学校で」
E…へんっ、どれも気に入らないね
F…よくわからん・・・

Q６

７８００円という値段はどう思う？
A…安い！得した気分だ
B…値段の割によく出来ている
C…ちょうどいいです
D…もうちょっと安くして
E…高い、高い、高いぞぉぉ
F…何とも思わない

Q７

パッケージ・マニュアルはどうですか？
A…グッドですねぇ
B…こんなもんでしょう
C…パッケージが美しくないぞ
D…マニュアルがいまいち
E…こんなもので商品にするな
F…なんとも思わない

Q８

このソフトをどういう風に扱うつもり？
A…家宝
B…毎日やりまくる
C…コレクションに加える
D…中古屋に売ってやる
E…こんなもんゴミだ、ジャマだ、捨ててやる
F…エヘヘ・・・

Q９

最後に、今後の『ｉｆ』シリーズに望むものは？
A…シリアスなシナリオ
B…バカバカなシナリオ
C…もっと密度の濃いシナリオ
D…もっと怪しいシナリオ
E…超難解シナリオ
F…もっと、えっちを増やすのだ！

※このアンケートは、こちらにてコンピュータに入力後、統計的に利用するだけであり、アンケートの回答等によってご迷惑をお掛けするような事はありませんので、率直にお答えください。

ソフトが正常に動作しない……

製品の製造には万全を期しておりますが、万一プログラムが正常に動作しない場合は、　次の事をお確かめ下さい。

・ディスクが正しくセットされていますか？
・本体やディスプレイ等は、正しく接続してありますか？
・ディップスイッチなどの設定はあっていますか？
・他のソフトは正常に動作しますか？（動作しない場合、本体の故障が考えられます）

以上の事を確認したが動作しない場合は、誠にお手数ですが、製品の全てのディスクとその時の状況を詳しく書いたメモを同封の上、当社までお送り下さい。到着次第、早急に調査の上、交換品をお送りさせて頂きます。
なお、メモには下記の事項を必ずお書き下さい。

1．使用機種名（ボード類・増設ドライブ等も出来るだけ詳しくお書き下さい）
2．どのような場面で、どの様な事をした時に起こったか
3．そして、どの様な状態になったか
4．お客様の住所・氏名・電話番号

ディスクを壊してしまった……

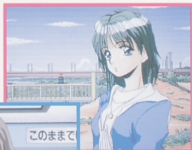
ご使用上のミスなどで、ディスクを壊された場合は、当社に製品の全てのディスクと修復代として、１０００円（無記名郵便小為替）をお送りください。到着次第、交換品を送らせて頂きます。

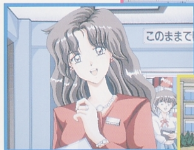
ご質問について……

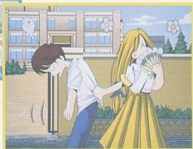
ゲームの内容等に関する電話でのお問い合わせは御遠慮下さい。
必ず往復ハガキかＦＡＸ・ＮＥＴでお願い致します。

ユーザーサポートお問い合わせ先

アクティブ　ユーザーサポート係
〒607 京都市山科区大宅桟敷町 1
ＴＥＬ. 075(502)8063＜12:00～17:00／日祭日を除く＞
ＦＡＸ. 075(502)2973
ＮＥＴ. 075(502)2643＜２４ｈ＞







if 2

~イフ2~

Invitations from Fantastic stories

Active